



**AKADEMIA MORSKA W GDYNI**  
**Wydział Przedsiębiorczości i Towaroznawstwa**



**KARTA PRZEDMIOTU**

Kod przedmiotu		Nazwa przedmiotu	w jęz. polskim	<b>ERGONOMIA WITRYN INTERNETOWYCH</b>
			w jęz. angielskim	<b>ERGONOMICS OF WEBSITES</b>

Kierunek	<b>Innowacyjna Gospodarka</b>
Specjalność	<b>Informatyka Gospodarcza</b>
Poziom kształcenia	<b>studia pierwszego stopnia</b>
Forma studiów	<b>niestacjonarne</b>
Profil kształcenia	<b>ogólnoakademicki</b>
Status przedmiotu	<b>obowiązkowy</b>
Rygor	<b>zaliczenie z oceną</b>

Semestr studiów	Liczba punktów ECTS	Liczba godzin w tygodniu				Liczba godzin w semestrze			
		W	C	L	P	W	C	L	P
IV	2					18			
<b>Razem w czasie studiów</b>						<b>18</b>			

<b>Wymagania w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji</b>
Podstawowa znajomość zasad funkcjonowania sieci WWW

<b>Cele przedmiotu</b>
Zapoznanie studentów z problemami dotyczącymi projektowania i tworzenia ergonomicznych witryn i serwisów internetowych oraz metodami testowania użyteczności witryn i serwisów internetowych. Wykształcenie umiejętności oceny oraz formułowania raportów użyteczności witryn i serwisów internetowych.

<b>Osiągane efekty kształcenia dla przedmiotu (EKP)</b>		
Symbol	Po zakończeniu przedmiotu student:	Odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia
EKP_01	zna metody i narzędzia pozyskiwania, przetwarzania, analizy i prezentacji danych, właściwych dla ergonomii witryn internetowych	K_W06, K_W12, K_U09, K_K08
EKP_02	zna normy, reguły i standardy internetowe organizujące strukturę witryn i serwisów internetowych, ich źródła, naturę i zmiany oraz rządzące nimi prawidłowości	K_W12, K_K01, K_K06
EKP_03	używa odpowiednich narzędzi do opisu oraz analizy problemów związanych z projektowaniem i utrzymywaniem użytecznych witryn i serwisów internetowych	K_W06, K_W12, K_U08, K_U09, K_K08
EKP_04	rozumie oraz potrafi opisywać i analizować zjawiska w zakresie zmian i rozwoju użyteczności witryn internetowych	K_W12, K_U08, K_U10, K_K01, K_K06

Treści programowe	Liczba godzin				Odniesienie do EKP
	W	C	L	P	
Pojęcia i definicje użyteczności, ergonomii i funkcjonalności witryn internetowych.	1				EKP_01, EKP_02
Dyscypliny naukowe i pojęcia związane z użytecznością witryn	1.5				EKP_01, EKP_02

internetowych: psychologia kognitywna, psychologia czynników ludzkich, interakcja człowiek-komputer itp.					
Czynniki zachęcające i zniechęcające do korzystania z witryny: jakość merytoryczna informacji, jakość systemu, jakość wizualna, aktualizacje itp.	3				EKP_02, EKP_03
Podstawowe zasady projektowania i tworzenia użytecznych stron, witryn, serwisów i aplikacji internetowych.	4				EKP_02, EKP_03
Analiza funkcjonowania witryn internetowych: możliwości i potrzeby odbiorców, narzędzia do analizy funkcjonowania witryn internetowych, wykorzystanie statystyk, scenariusze działań użytkowników, testowanie.	3				EKP_01, EKP_03
Metody badania i testowania użyteczności witryn internetowych: profile użytkowników, ocena heurystyczna, wywiady, testowanie zdalne, sortowanie kart, cognitive walkthrough itp.	4				EKP_01, EKP_04
Przykłady witryn internetowych oraz oceny ich użyteczności.	1.5				EKP_03, EKP_04
<b>Łącznie godzin</b>	<b>18</b>				

<b>Metody weryfikacji efektów kształcenia dla przedmiotu</b>									
Symbol EKP	Test	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Sprawozdanie	Projekt	Prezentacja	Zaliczenie praktyczne	Inne
EKP_01				x	x		x		x
EKP_02				x	x		x		x
EKP_03				x	x		x		x
EKP_04				x	x		x		x

<b>Kryteria zaliczenia przedmiotu</b>
Prezentacje i prace pisemne (P): należy zdobyć co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia.
Zaliczenie pisemne (Z): należy zdobyć co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia.
Ocena końcowa jest średnią: 50%P+50%Z.

Uwaga: student otrzymuje ocenę powyżej dostatecznej, jeżeli uzyskane efekty kształcenia przekraczają wymagane minimum.

<b>Nakład pracy studenta</b>				
Forma aktywności	Szacunkowa liczba godzin przeznaczona na zrealizowanie aktywności			
	W	C	L	P
Godziny kontaktowe	18			
Czytanie literatury	14			
Przygotowanie do zajęć ćwiczeniowych, laboratoryjnych, projektowych				
Przygotowanie do egzaminu, zaliczenia	7			
Opracowanie dokumentacji projektu/sprawozdania	14			
Uczestnictwo w zaliczeniach i egzaminach	2			
Udział w konsultacjach	5			
<b>Łącznie godzin</b>	<b>60</b>			
<b>Sumaryczna liczba godzin dla przedmiotu</b>	<b>60</b>			
<b>Sumaryczna liczba punktów ECTS dla przedmiotu</b>	<b>2</b>			
	Liczba godzin		ECTS	
Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi				
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	25		1	

<b>Literatura podstawowa</b>
Kurs e-learningowy Ergonomia witryn internetowych, E. Ratajczak-Ropel
Projektowanie funkcjonalnych serwisów internetowych. Jakob Nielsen. Helion 2003.
Optymalizacja funkcjonalności serwisów internetowych. Loranger H., J. Nielsen. Helion 2007.
Nie każ mi myśleć! O życiowym podejściu do funkcjonalności stron internetowych. Steve Krug. Wydanie III, Helion 2014.
Funkcjonalność aplikacji mobilnych. Nowoczesne standardy UX i UI. Jakob Nielsen, Raluca Budiu. Helion 2013.
<b>Literatura uzupełniająca</b>
Nielsen J., M. Tahir, Funkcjonalność stron WWW - 50 witryn bez sekretów, Helion 2006
Frontczak T., Marketing internetowy w wyszukiwarkach, Helion 2006

Benicewicz-Miazga A., M. Nowakowski, Webpositioning. Skuteczne pozycjonowanie w Internecie czyli jak efektywnie wypromować witrynę, Mikom 2005  
Projektowanie witryn internetowych User eXperience. Smashing Magazine, Jesmond Allen, James Chudley, Helion 2013.

<b>Osoba odpowiedzialna za przedmiot</b>	
dr Ewa Ratajczak-Ropel	KSI
<b>Pozostałe osoby prowadzące przedmiot</b>	