



AKADEMIA MORSKA W GDYNI
Wydział Przedsiębiorczości i Towaroznawstwa



KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu		Nazwa przedmiotu	w jęz. polskim	TECHNOLOGIE INTERNETOWE
			w jęz. angielskim	INTERNET TECHNOLOGIES

Kierunek	Innowacyjna Gospodarka
Specjalność	Informatyka Gospodarcza
Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
Forma studiów	niestacjonarne
Profil kształcenia	ogólnoakademicki
Status przedmiotu	obowiązkowy
Rygor	egzamin

Semestr studiów	Liczba punktów ECTS	Liczba godzin w tygodniu				Liczba godzin w semestrze			
		W	C	L	P	W	C	L	P
IV	5					18		18	
Razem w czasie studiów						36			

Wymagania w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji

Zaliczenie przedmiotu Projektowanie witryn internetowych lub znajomość teoretyczna i praktyczna zagadnień związanych z projektowaniem witryn internetowych.

Cele przedmiotu

Zapoznanie studentów z podstawami pracy osób związanych z obsługą informatyczną organizacji oraz problemami związanymi z projektowaniem, wdrażaniem i utrzymaniem serwisów internetowych.
Nabycie przez studentów praktycznej umiejętności samodzielnego zaprojektowania i wykonania fragmentu serwisu internetowego związanego z interakcją w Internecie.

Osiągane efekty kształcenia dla przedmiotu (EKP)

Symbol	Po zakończeniu przedmiotu student:	Odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia
EKP_01	potrafi wyjaśnić wpływ technologii internetowych oraz ich rozwoju na procesy społeczno-gospodarcze i podmioty gospodarcze	K_W06, K_W12, K_U02, K_K01
EKP_02	posiada wiedzę o normach, regułach i standardach internetowych organizujących strukturę witryn i serwisów internetowych, ich źródłach, naturze i zmianach oraz rządzących nimi prawidłowościach	K_W07, K_U05, K_K06
EKP_03	potrafi wykorzystać zdobytą wiedzę teoretyczną i praktyczną do analizowania i rozstrzygania problemów związanych z projektowaniem, wdrażaniem i funkcjonowaniem współczesnych serwisów internetowych	K_W06, K_U02, K_U06, K_K04
EKP_04	potrafi efektywnie zarządzać powierzonymi zasobami informacyjnymi w celu wykonania zadań oraz prawidłowo interpretuje wybrane problemy współczesnego e-biznesu	K_W07, K_W12, K_U05, K_U06, K_K01
EKP_05	potrafi zastosować wiedzę z zakresu systemów i technologii internetowych do wspomagania zarządzania i definiowania potrzeb organizacji w zakresie informatyzacji	K_W07, K_U05, K_K04
EKP_06	potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji projektu serwisu	K_W12, K_U06,

	internetowego	K_K06
EKP_07	wykazuje umiejętność adaptacji i działania w nieustannie zmieniających się warunkach i sytuacjach związanych z rozwojem technologii informacyjnych	K_W12, K_U02, K_K01, K_K06

Treści programowe	Liczba godzin				Odniesienie do EKP
	W	C	L	P	
Przegląd technologii internetowych - strona klienta i strona serwera.	1				EKP_01, EKP_02
Języki skryptowe i ich zastosowanie.	1				EKP_01, EKP_02, EKP_03
Język strony serwera (np. PHP): podstawy języka, programowanie proceduralne i/lub obiektowe, obsługa plików i katalogów.	4.5		6.5		EKP_02, EKP03, EKP_05
Język strony klienta (np. JavaScript): podstawy języka, obiekty, programowanie obiektowe i model obiektów dokumentu (DOM).	5.5		4.5		EKP_04, EKP_05
Dynamiczny HTML	1		2		EKP_03, EKP_04
Mechanizm cookies.	1		1		EKP_02, EKP_04
Mechanizm sesji.	1		1		EKP_05, EKP_06
AJAX	1		1		EKP_04, EKP_07
Szablony, frameworki i biblioteki dla wybranych języków skryptowych.	2		2		EKP_05, EKP_05, EKP_07
Łącznie godzin	18		18		

Metody weryfikacji efektów kształcenia dla przedmiotu									
Symbol EKP	Test	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Sprawozdanie	Projekt	Prezentacja	Zaliczenie praktyczne	Inne
EKP_01			x	x					
EKP_02			x	x					
EKP_03			x	x	x			x	
EKP_04			x	x	x			x	
EKP_05			x	x	x			x	
EKP_06			x	x	x			x	
EKP_07			x	x					

Kryteria zaliczenia przedmiotu
Zaliczenie laboratoriów (ZL), w tym projekty i praca praktyczna. Należy zdobyć co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia.
Egzamin pisemny (E): należy zdobyć co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia.
Ocena końcowa jest średnią ważoną: 40%E+60%ZL
Uwaga: student otrzymuje ocenę powyżej dostatecznej, jeżeli uzyskane efekty kształcenia przekraczają wymagane minimum.

Nakład pracy studenta				
Forma aktywności	Szacunkowa liczba godzin przeznaczona na zrealizowanie aktywności			
	W	C	L	P
Godziny kontaktowe	18		18	
Czytanie literatury	14		14	
Przygotowanie do zajęć ćwiczeniowych, laboratoryjnych, projektowych			17	
Przygotowanie do egzaminu, zaliczenia	14		6	
Opracowanie dokumentacji projektu/sprawozdania	6		24	
Uczestnictwo w zaliczeniach i egzaminach	2		2	
Udział w konsultacjach	7		6	
Łącznie godzin	61		87	
Sumaryczna liczba godzin dla przedmiotu	148			
Sumaryczna liczba punktów ECTS dla przedmiotu	5			
	Liczba godzin		ECTS	
Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi	87		3	
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	53		2	

Literatura podstawowa

PHP, MySQL i JavaScript. Wprowadzenie. Wydanie IV, Robin Nixon, Helion 2015
JavaScript. Wprowadzenie. Shelley Powers. Helion 2007
JavaScript. Ćwiczenia praktyczne. Wydanie III. Marcin Lis. Helion 2013.
Zrozumieć JavaScript. Wprowadzenie do programowania, Marijn Haverbeke, Helion 2015
Podręcznik języka PHP – www.php.org.
Kursy dostępne na stronach www.w3schools.com

Literatura uzupełniająca

Projektowanie serwisów WWW. Standardy sieciowe. Wydanie III. Jeffrey Zeldman, Ethan Marcotte. Helion, 2010
PHP. Hudson P., Almanach, Helion 2006
Smarty. Szablony w aplikacjach PHP. Gheorge L., H. Hayder , J. P. Maia Helion 2006
AJAX w mgnieniu oka, Ballard P., Helion 2007
Niezwodne zasady web designu. Projektowanie spektakularnych witryn internetowych. Wydanie III, Jason Beard,
James George, Helion 2015

Osoba odpowiedzialna za przedmiot

dr Ewa Ratajczak-Ropel

KSI

Pozostałe osoby prowadzące przedmiot

mgr Ireneusz Meyer

KSI