



ZAGADNIENIA NA EGZAMIN DYPLOMOWY LICENCJACKI
w roku akademickim 2019/2020

INNOWACYJNA GOSPODARKA
INFORMATYKA GOSPODARCZA
studia pierwszego stopnia
stacjonarne
nabór 2017/2018

Pula kierunkowa

1. Model obiegu dochodów w gospodarce.
2. Istota mechanizmu rynkowego.
3. Korzyści skali (ekonomia skali) – pojęcie, przyczyny występowania oraz zaniku.
4. Istota dyskryminacji cenowej oraz powody jej stosowania.
5. Różnica między normatywnym a pozytywnym ujęciem problemu ekonomicznego.
6. Koszt alternatywny oraz rzadkość jako podstawowe pojęcia ekonomii.
7. Zarządzanie i jego funkcje w organizacji.
8. Strategia w zarządzaniu organizacją – istota, rodzaje, zastosowanie.
9. System motywowania pracowników i jego składowe.
10. Istota, składowe i znaczenie kultury organizacyjnej we współczesnej organizacji.
11. Podstawowe pojęcia informatyki: proces, algorytm, program komputerowy.
12. Podstawowe cechy grafiki bitmapowej (rastrowej) oraz wektorowej.
13. Towaroznawstwo jako nauka o jakości.
14. Obowiązki pracodawcy w zapewnieniu bezpiecznych i higienicznych warunków pracy.
15. Wielkości nominalne a realne w ekonomii.
16. Podobieństwa i różnice między PKB a PNB.
17. Budżet państwa i zasady jego tworzenia (zasady budżetowe).
18. Popyt na pieniądź - główne motywy utrzymywania pieniądza.
19. Bezrobocie – pojęcie, rodzaje ze względu na przyczynę powstania.
20. Ogólna struktura finansów – aspekty przedmiotowe, instrumentalne i podmiotowe.
21. Zadania i główne instrumenty działania banku centralnego.
22. Zadania i główne produkty banków komercyjnych.
23. Pojęcie i instytucje rynku kapitałowego.
24. Koncepcja marketingu – istota i przesłanki stosowania.
25. Specyfika marketingu mix na rynku usług.
26. Cele i funkcje promocji.
27. Miary wartości przeciętnej – rodzaje z uwzględnieniem ich wad i zalet, determinanty możliwości ich wykorzystania.
28. Miary współzależności cech – zastosowanie, różnice pomiędzy wymienionymi miarami.

29. Populacja generalna i próba - cechy populacji generalnej, relacja między próbą a populacją generalną z punktu widzenia statystyki.
30. Systemy zarządzania treścią (CMS) – rodzaje i zastosowania.
31. Rozwiązania teleinformatyczne wykorzystywane w biznesie.
32. Polityka prywatności – cele stosowania plików cookies.
33. Modele e-biznesu.
34. Budżet państwa. Konstrukcja, deficyt i nadwyżka budżetowa.
35. Bezrobocie – definicja, klasyfikacje, przyczyny i skutki.
36. Inflacja – definicja, przyczyny, klasyfikacje i skutki gospodarcze.
37. Cykle koniunkturalne – definicja, fazy, rodzaje cykli koniunkturalnych.
38. Różnica między procesem stochastycznym a szeregiem czasowym.
39. Miary lub wielkości znajdujące zastosowanie w badaniu stacjonarności szeregu czasowego.
40. Zjawisko współzależności a zjawisko zależności.

Pula specjalnościowa

1. Objasnij koncepcję programowania obiektowego, wskaż na przyczyny jej popularności.
2. Relacja klasa-obiekt. Składowe klasy i obiektów.
3. Rola konstruktorów w budowie obiektów. Podaj przykład konstrukcji obiektu.
4. Hierarchia klas i dziedziczenie.
5. Objasnij pojęcie interfejsu, podaj przykłady jego wykorzystania.
6. Błędy i wyjątki. Klasy obiektów wyjątków.
7. Model rzeczywistości w relacyjnej bazie danych.
8. Metody utrzymywania poprawności danych w relacyjnych bazach danych.
9. Technologie tworzenia witryn internetowych.
10. Język (X)HTML.
11. Zastosowania arkuszy stylów.
12. Modele przestrzeni barw w grafice komputerowej.
13. Addytywna i superaktywna przestrzeń barw.
14. Ocena stopnia kompresji obrazów.
15. Problemy funkcjonowania bazy danych w środowisku sieciowym i ich rozwiązania.
16. Współczesne problemy z danymi – objętość i zapewnienie dostępności – rozwiązania.
17. Ergonomia witryn internetowych.
18. Zasady budowy użytecznych witryn internetowych.
19. Testowanie użyteczności witryn internetowych.
20. Technologie programowania strony serwera aplikacji WWW.
21. Technologie programowania strony klienta aplikacji WWW.
22. Biblioteki i frameworki dla aplikacji WWW.
23. Rozwiązanie AJAX i jego zastosowania.
24. Infografika w analizie danych.
25. Metody wizualnej oceny i opisu danych.
26. Testy nieparametryczne w analizie danych.
27. Typy i rodzaje animacji.
28. Standard opisu multimediów SMIL.
29. Inteligentne strumieniowanie danych.
30. Fazy analizy i projektowania systemów informatycznych w cyklu życia systemu.
31. Język UML – istota, przeznaczenie oraz rodzaje diagramów w nim występujące.
32. Diagramy przypadków użycia w modelowaniu systemów informatycznych.

33. Aplikacje WWW i systemy informacyjne WWW.
34. Modelowanie aplikacji internetowych.
35. Model MVC i jego zastosowania.
36. Podstawowe klasy potrzebne do przygotowania najprostszej aplikacji mobilnej w systemie AndroidStudio.
37. Środowisko SQLite.
38. Porównaj systemy uwierzytelnienia WEP i WPA.
39. Podpis cyfrowy.
40. Bezpieczeństwo, sens, pojęcia.
41. Bezpieczeństwo, podmioty bezpieczeństwa, zagrożenia, polityka bezpieczeństwa.
42. Informacja jawna, niejawna, tajna, dane osobowe.
43. Audyt bezpieczeństwa, standardy audytu.
44. E-commerce w świetle prawa.
45. Cele zarządzania informacją.
46. Jakość informacji.
47. Wartość informacji.
48. Krajowe, współczesne portale informatyczne.
49. Platformy informatyczne wspierające działalność handlową w obszarze B2C, B2B – funkcjonalności i sposoby pozyskania.
50. Wpływ handlu elektronicznego na inne formy działalności biznesowej.
51. Rola systemu CRM w działalności handlowej.
52. Zastosowanie portali korporacyjnych.
53. Rodzaje reklam internetowych.
54. Indeksacja stron WWW.
55. Narzędzia SEO.
56. Jakość systemu informatycznego.
57. Użyteczność systemu informatycznego w ujęciu Nielsena.
58. Ocena jakości systemu informatycznego metodą SUS.
59. Przyczyny, rodzaje i typowy przebieg zmian organizacyjnych.
60. Opór wobec zmian organizacyjnych: przyczyny, rodzaje, sposoby redukcji.

Gdynia, dnia 19 lutego 2020 roku.